

桃坪羌寨规划设计

The planning of Taoping Village



荣昱 蒋巧璐

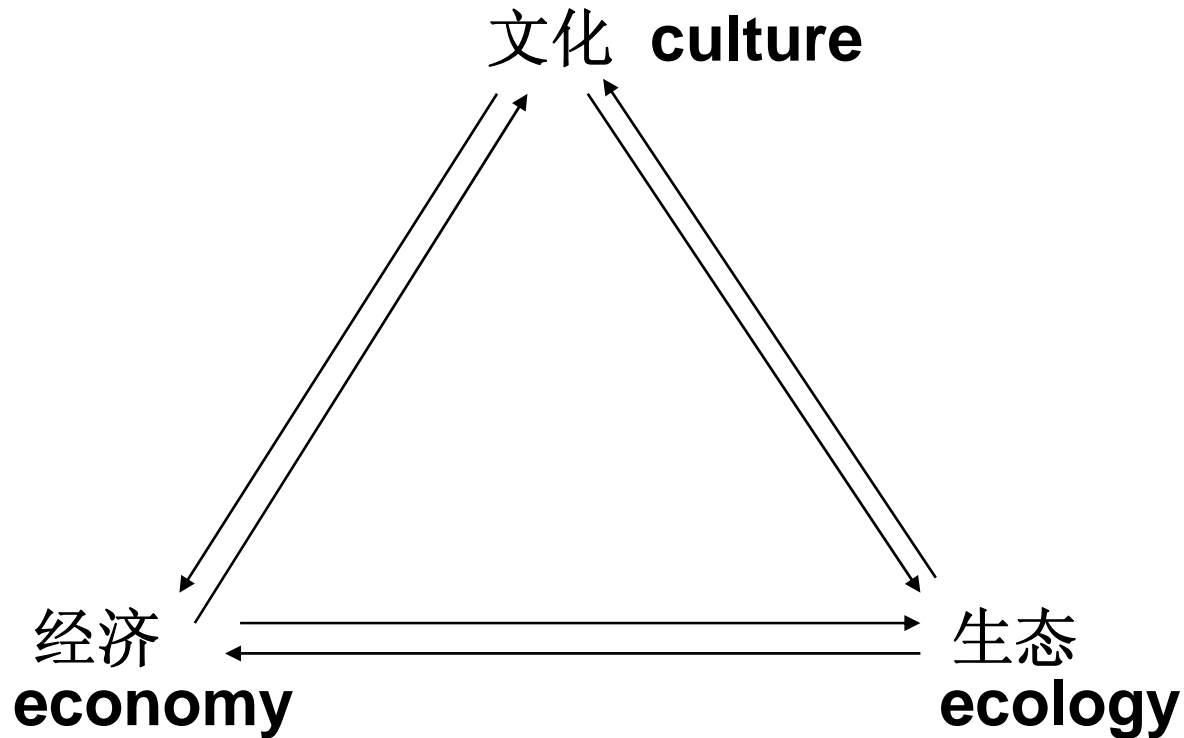
张骁 杨瑞

杨露 于丹丹

鞠颖

平衡 有序 生态

Balance&Order&Ecology



寻求文化生态、经济间的平衡。

Seeking a balance among culture, ecology and economy.

政策 Policy:

1. 老寨当地居民
Local villagers
 - 1) 继续居住于老寨中
 - 2) 搬于新区进行商业旅游服务工作
 - 3) 搬于原先选择的安置房中
2. 老寨修旧如旧，保存其原有的文化生活模式
Restore vernacular architecture in the old village and preserve the existing culture and life style
3. 新寨依托老寨的文化基础进行旅游活动，并作为老寨文化的延伸
Improve tourism on the culture of the old village
4. 保持新区50%的绿化面积
Preserve 50% green area in the new village
5. 增加周围的防护林
Increase the vegetation in the buffer zone
6. 保护桃坪地方特色，发展其手工业，加强羌语学习
Protect Taoping's feature, handicraft and Qiang language

意向图 Image:

生态群落 { 老区：维持原有生态聚落
过渡区：恢复农耕
新区：打造创新商业空间

Ecological Settlement



总平面



功能分区 Function



路网： 环形路线设计，多种路线选择，缓解交通压力。

Curculation: Design a Loop,Diverse Selection,Fluent Traffic Flow.



水网

WATER NETWORK



水网的扩张向新区延伸。

Expand water network and extend it to the new village.

植被网 Vegetation



老区：原有居民生活模式的改变

The old village : The change of local villagers' life style.



农耕生活

旅游服务

游客在老区的游览 Tourists' sight-seeing in the old village.

- 寺庙
- 景点
- 游览路线



新区功能分区与景观节点

Functions in the new area and landscape nodes



新区与老区的联系

Connection between the old and new villages:

老区

新区

1. 水网：暗渠与明渠相结合

明渠及水景观节点

2. 植被：房屋建筑之间穿插了
高大乔木等

建筑被绿色植被环绕

3. 建筑：碉楼等羌寨特色建
筑

具有羌寨部分元素的现代建筑



新区建筑单体原型

过渡区可参与性农田 Agricultural Land and Buffer Zone



传统

展示区、体验区

餐饮、住宿等
服务设施

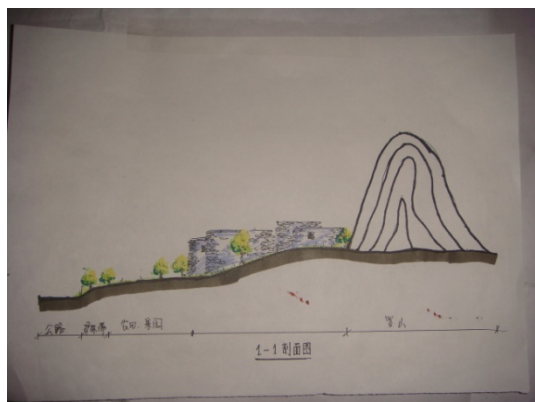
现代娱乐设施

广场、博物馆

现代

剖面图及农田果园种植原型

Sections and Prototypes of Orchards



过渡带南北剖面图



过渡带东西剖面图



农田果园
种植原型